

REGOLAMENTO UFFICIALE DELLA  
“**MAGIC UDF CUP**”

2018 / 2019



## Indice generale

1.0 Introduzione e struttura della Magic UDF CUP.....	3
2.0 Metodi di qualificazione .....	4
2.1 Campionati mensili validi.....	4
2.2 Classifica di partecipazione.....	5
2.3 Vittoria del campionato mensile da parte di un giocatore già qualificato.....	6
3.0 Assegnazione punti doppi.....	7
3.1 Tornei RED e BLUE.....	7
4.0 Formati della MUC.....	8
5.0 Svolgimento della finale.....	9
6.0 Quota Premio e Premiazione Finale.....	10
7.0 Regolamento Magic: The Gathering.....	11
7.1 Comportamenti antisportivi.....	11

## 1.0 Introduzione e struttura della Magic UDF CUP

La "Magic UDF CUP" (nominata per comodità da ora in poi pure MUC) è una lega non professionista a cui partecipano tutti i giocatori di "Magic: The Gathering" organizzata e gestita dal negozio "Uomo dei Fumetti".

La MUC è composta e suddivisa in 2 sessioni:

1. Una fase di qualificazione suddivisa in 11 mesi composta da più tornei;
2. Una fase detta "finale" di un solo appuntamento.

Mentre la prima fase (quella di qualificazione) è aperta a tutti i partecipanti, la fase finale è aperta solo ai vincitori della precedente prima fase.

Alla fine dell'ultima fase si decreterà un vincitore finale che verrà nominato "Campione MUC 2018/2019".

## 2.0 Metodi di qualificazione

I metodi per la qualificazione alla MUC sono i seguenti:

1. Vincita di uno degli 11 campionati mensili validi ;
2. Vincita della classifica di partecipazione;

### 2.1 Campionati mensili validi

Durante gli 11 mesi della "**Magic UDF CUP**" vi saranno altrettanti mini campionati mensili, che andranno ad eleggere ognuno un qualificato per la MUC.

I tornei dei campionati mensili possono essere svolti durante tutti i giorni della settimana e verrà pubblicato un calendario mensile che permetterà a tutti i giocatori di sapere quali tornei sono in programma.

Il punteggio del campionato mensile di ogni giocatore è tratto dalla somma di tutti i risultati dei tornei che vengono svolti durante il mese, ed è aggiornato dopo ogni torneo mediante una classifica. Alla fine del mese viene eletto il qualificato mensile, che ottiene il diritto di partecipare al MUC. Ogni qualificato potrà essere eletto solo una volta e se un qualificato dovesse vincere più di un campionato mensile, la classifica di partecipazione allora la qualificazione scalerà al classificato eleggibile immediatamente successivo. La qualificazione è nominale. Non potrà essere ceduta, venduta, scambiata o rimborsata in alcun modo.

## 2.2 Classifica di partecipazione

Durante tutti i tornei della MUC verrà assegnato un “**punteggio perpetuo**” a ogni giocatore partecipanti che non verrà mai azzerato. A fine della fase di qualificazione il primo arrivato con il “**punteggio perpetuo**” più alto avrà accesso alla finale della MUC.

I punti verranno assegnati a ogni giocatore che partecipa rispettando la seguente scaletta:

- **3 punti:** PreRelease, Tornei in formato e Sealed
- **2 punti:** GP Trial, Release, GameDay e tornei in formato Draft
- **1 punto:** Tornei Constructed a REL regular

In caso di doppia qualificazione (se il primo qualificato dovesse vincere un campionato mensile) la classifica scalerà al classificato eleggibile immediatamente successivo.

## 2.3 Vittoria del Campionato mensile da parte di un giocatore già qualificato

Nel caso in cui un giocatore già precedentemente qualificato alla MUC tramite campionato mensile riesca a vincere nuovamente un campionato mensile, non potendo ricevere una nuova qualificazione riceverà comunque dei bonus fedeltà equivalenti a due gettoni di presenza, da poter utilizzare quando più desidera, per un torneo Constructed a REL Amatoriale ed un torneo Draft a REL Amatoriale

### 3.0 Assegnazione punti doppi

Alcuni tornei vista la loro importanza avranno una valutazione a doppi punti valida per tutte e 3 le tipologie di classificazione. Ecco la lista degli eventi:

- Prerelease;
- Release;
- GameDay
- Ultimi 2 tornei del mese;
- Tornei RED;
- Tornei BLUE.

#### 3.1 Tornei RED e BLUE

I tornei di tipo RED sono tutti quei tornei dove il numero di partecipanti è uguale o superiore ai 20.

In caso un torneo di tipo RED faccia già parte di un altro torneo a punti doppi, i punti assegnati non saranno mai superiori al doppio.

Nessun torneo può avere moltiplicatori "multipli".

I tornei di tipo BLUE verranno disputati e segnalati mensilmente.

Questi tornei combaceranno sempre con eventi e festività particolari. I formati giocati potrebbero essere di qualsiasi tipo.

## 4.0 Formati della MUC

I formati validi per i tornei della MUC saranno:

- Standard;
- Modern;
- Draft;
- Sealed;
- Pauper;
- Commander;
- Brawl;
- Vintage;
- Legacy.

Non è garantito nell'arco di tutta la stagione della MUC un torneo di ogni formato valido.

## 5.0 Svolgimento della finale

La fase della finale per MUC avrà luogo una volta che saranno stati eletti tutti e 12 i qualificati. La data di questa finale verrà stabilita in seguito, di comune accordo con tutti e 12 i qualificati.

Lo svolgimento della MUC sarà il seguente:

- due turni Sealed dell'espansione corrente nel periodo della finale;
- due turni Modern;
- due turni Standard;
- top4 Standard.

Ogni classificato è obbligato a scrivere le proprie liste mazzo, che saranno consultabili in qualsiasi momento da tutti i presenti. Le liste mazzo devono essere consegnate da tutti i classificati almeno 30 minuti prima dell'inizio della Finale, pena l'esclusione dal torneo.

## 6.0 Quota Premio e Premiazione Finale

Il premio finale sarà di 9 Box dell'espansione corrente al momento della Finale della Lega e sarà suddiviso in questo modo:

- 1° Posto 100 bustine
- 2° posto 75 bustine
- 3°/4° posto 25 bustine
- 5°/6°/7°/8° posto 15 bustine

Ogni torneo valevole per la qualificazione alla MUC riserverà una quota dichiarata in anticipo che contribuirà a formare il premio finale della MUC. Le iscrizioni ai tornei organizzati da Uomo dei Fumetti, includono anche l'iscrizione alla MUC.

## 7.0 Regolamento Magic: The Gathering

All'interno della MUC vige il regolamento ufficiale di Magic: The Gathering. L'organizzazione si riserva di apportare modifiche solo al regolamento della MUC, e mai al regolamento ufficiale di Magic: The Gathering.

### 7.1 Comportamenti antisportivi

Sia durante i mesi di qualificazione, sia durante la finale sono permesse la patta intenzionale e la concessione volontaria, ma qualunque tentativo di corruzione con materiale esterno a quello messo in palio sarà causa dell'esclusione temporanea o permanente dalle attività torneistiche.

Qualunque comportamento antisportivo, verrà sanzionato con l'esclusione permanente dalle attività torneistiche da Uomo dei Fumetti. La MUC ha lo scopo di promuovere il gioco, e premiare i giocatori più bravi e costanti, ogni comportamento non in linea con lo spirito sportivo della competizione non sarà tollerato.

**Gli organizzatori si riservano di modificare il regolamento in ogni momento, previo dovuto avviso alla comunità, in modo da garantire un continuo miglioramento dello stesso.**

**GRAZIE PER LA LETTURA E BUONA PARTITA**

